

Guriga családi társasjáték

a bohókás, de jószívű Guriga története, aki néha szeret egy kicsit rosszkodni

Készen álltok egy csodálatos kalandra Gurigával? Vágjatok neki ennek a meglepetésekkel teli öko útnak. Néhol találtok egy útle rövidítést, néhol pedig vissza kell majd lépnetek. Ki ér elsőként a célba?

A játékhoz szükséges tartozékok:

- játéktábla (amit Te készíthetsz el)
- 2 – 6 bábu
- dobókocka

Életkor: 4+

Játékosok száma: 2 – 6 fő

Játékidő: 20 – 30 perc

Nyissátok szét a játéktáblát és helyezzétek a bábukat a startmezőre!

A játék menete:

A játékot a legfiatalabb játékos kezdi. A következő játékosok az óramutató járásának megfelelő irányban jönnek.

A játékosoknak előbb dobniuk kell a dobókockával, majd annyit lépnek a bábuval, amennyit dobtak.

Vannak olyan szerencsés mezők a játéktáblán, amelyekre, ha rálépsz, néhány mezővel előrébb kerülsz (ezek 3, 6, 11, 15, 19, 26, 31).

De olyan mezők is vannak, amelyekre, ha véletlenül rálépsz, vissza kell térned a megjelölt mezőre (ezek 25, 33, 35, 42, 44, 48).

Ha olyan mezőre lépsz, ahol már van egy bábu, vissza kell lépned arra a mezőre, ahol az előbb álltál.

Az a játékos nyer, aki elsőként ér a 49-es számú mezőre. Ahhoz viszont, hogy a 49-es számú mezőre léphess, pontosan annyit kell dobnod, ahány mezőre állsz a céltól. Ha nem ennyit dobsz, akkor csak a következő körben dobhatsz újra.

Jó szórakozást kívánunk!