

Játékszabályok

Játékvezető:



1. Forrás: <https://www.deviantart.com/kit466/art/Minerva-McGonagall-580299293>

Igazgatóhelyettes:
Minerva McGalagony
professzor

Házvezetők:

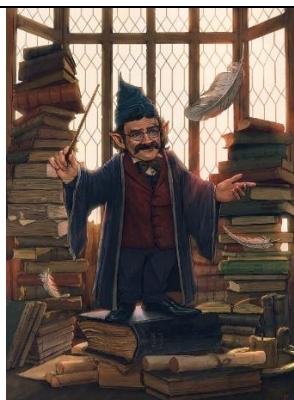


2. Forrás: <https://hu.pinterest.com/pin/556968678913532732/>

Minerva McGalagony
professzor Griffendél
házvezetője



Pomona Bimba professzor a
Hugrabug házvezetője



3. Forrás: <https://www.artstation.com/artwork/zAlm6q>

Filius Flitwick professzor
Hollóhát vezetője



4. Forrás: <https://fanfic.hu/merengo/viewuser.php?action=favstor&uid=6318>

Perselus Piton professzor a
Mardekár házvezetője

Prefektusok:

 <p>5.</p> <p><i>Forrás:</i> https://www.pinterest.ru/pin/508273507931785552/</p>	<p>Percy Weasley a Griffendél prefektusa Robert Hilliard a Hollóhát prefektusa Gabriel Truman a Hugarbug prefektusa Gemma Fearley a Mardekár prefektusa</p>
---	---

Roxforti könyvtáros:

Madam Irma Cvikker könyvtáros

Abszol úti kereskedő:

Jean Grubby- Plank könyv- és térkép kereskedő, aki boltjában tiltott elvarázsolt tárgyakat is árul a diákoknak.

A játékvezetők feladatai, elérhetősége:

Igazgató:

Üdvözlí az elsősöket és Teszlek süveghez küldí őket. A játék végén kihirdeti a győztest. Felülvizsgálatért lehet hozzá fordulni. Elérhető e-mailen.

Klubhelységek prefektusai:

A prefektusok mindig segítséget nyújtanak.

A házak klubhelységei kialakításra kerültek az ifjúsági részleg discord szerverén, ahol a ház tagjai segítséget kérhetnek egymástól vagy prefektusaitól. A discordon lévő klubhelységeket bármikor használhatják a háztagok, akár közös megbeszélésre is. A prefektusok kizárólag a fogadórá időben érhetőek el élőben.

A prefektus a discordon kívül e-mailenés facebookon is elérhető.

Prefektus fogadóórák az Ifjúsági részleg discord szerverén:

- Griffendél - Percy Weasley prefektus fogadóórája kedden 15-16 óráig
- Hollóhát - Robert Hilliard prefektus fogadóórája szerdán 15-16 óráig
- Hugarbug - Gabriel Truman prefektus fogadóórája csütörtökön 15-16 óráig
- Mardekár - Gemma Fearley prefektus fogadóórája pénteken 15-16 óráig

Roxforti könyvtáros:

A kreatív feladatok megoldásában és a rajzprogramok használatában segítséget nyújt a roxforti könyvtáros. A könyvtáros elérhető discordon (cseten) vagy e-mailen.

A roxforti könyvtáros fogadóórája az Ifjúsági részleg cset szobájában a discord szerverén:

- Madam Irma Cvikker roxforti könyvtáros fogadóórája kedden 15-16 óráig

Abszol úti kereskedő:

- Az abszol úti kereskedő a negyedik héten értékeli a rejtvényeket, fejtőrőket.
- Amennyiben pluszfeladatot szeretne kérni a játékos, és nem kapott még rá lehetőséget egyik küldetésben sem, akkor e-mailben üzenhet és kérhet feladatot a kereskedőtől. Itt mindenképpen meg kell indokolnia kérését, és a kereskedő dönti el, hogy teljesíti-e. A kereskedő e-mailen érhető el.

Házpontok és a házvezetők:

A házvezetőkkel a kapcsolatot kizárólag e-mailen tartják a résztvevők. Ők értékelik a beküldött feladatokat.

Az első három hét összes feladatát értékelik. A negyedik héten csak a kreatív videót értékeli a házvezető.

A házvezetők tartják nyilván a házpontokat. Minden hét első napján megküldi a játékosoknak a saját pontjaikat.

Dicsőségpontokat a feladatok teljes megoldásáért kaphatnak a háztagok.

Pluszpontok szerezhetők akár a feladat kreatív vagy esztétikai megoldásáért.

A szabálysértés pontlevonással jár.

Szabálysértés, ha két nagyon hasonló vagy teljesen megegyező megoldás érkezik a kreatív feladatok esetében. A másolás a mások ötleteinek ellopása, a szószegés, a mások iránti tiszteletlenség házpontlevonással jár.

Házpontok:

Feladatok	Házpontok (maximum galleonokban számolva)
Roxforti tanár órája	2 galleon
Horcruxadászat	6 galleon
Legendás állatok megtalálása	6 galleon
Szabadítsuk ki Dobbyt!	2 galleon
RBF vizsgafeladatok	6 galleon
Kreatív feladatok	7 galleon
Kreatív videó készítése	10 galleon
Abszol úti feladatok	2 galleon
Trollkodó kísértet	2 galleon

A játékban résztvevők saját pontjai a ház pontjaihoz adódnak. Ezek összege alkotja a ház összesített pontjait.

A házpontok összesített állásáról heti fordulóban kiírva, mindig tájékoztatjuk a játékosokat.

Házkupa		Pontok	
			
450	375	250	200

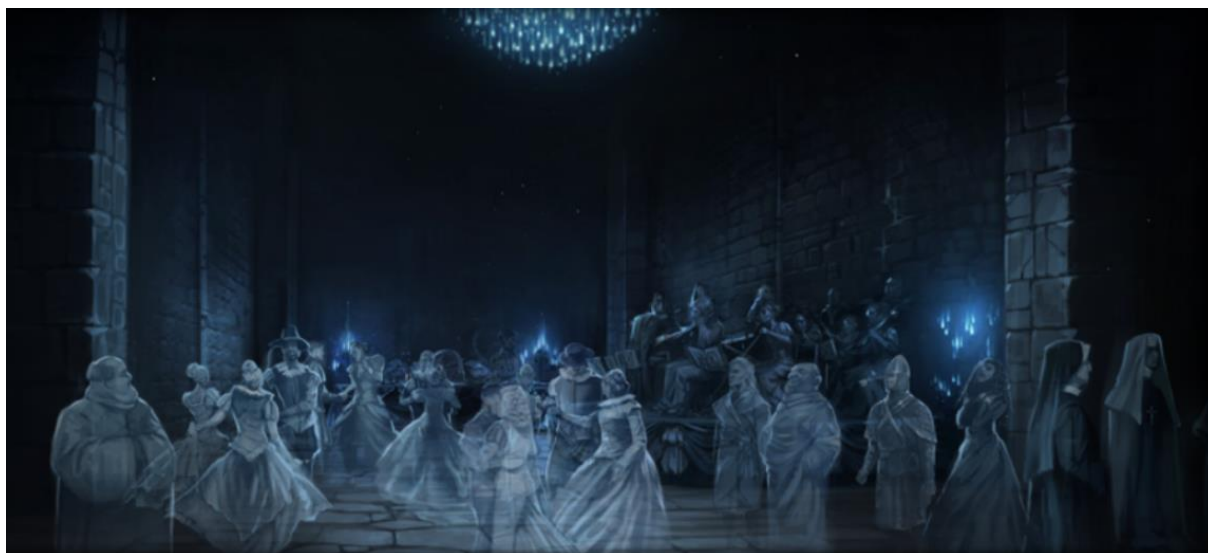
6. Forrás: <http://rengetegjodolog.hupont.hu/8/hazkupa-pontok>



7. Forrás: <http://winkyvilaga.gportal.hu/gindex.php?pg=30926025>

Az a ház nyeri a HÁZKUPÁT, amelyik a legtöbb pontot gyűjtötte.

Kísértetek:



8. Forrás: <https://magyarpottermore.wordpress.com/kulisszatitok-a-roxfordi-szellemek/>

A kísértetek időnként betrollkodnak a discordra vagy e-mailekre, és igaz vagy hamis dolgokat közölnek a ház tagjaival.

Ezek megoldása kötelező. Ellenkező esetben pontlevonással jár, amit a ház összesített pontjaiból vonunk le.

A játék menete

A játék indulása:

- A játék a plakáton meghirdetéssel vagy könnyű rejtvény megoldásával indul.
- Jelentkezni e-mail-cím megadásával lehet, amely során a játékos jelentkezik a vetélkedőre.
- A küldetéseket egyénileg kapják a résztvevők, de segítséget kérhetnek egymástól, a prefektusoktól és a házvezetőktől is.

A játék kezdete: 2020. június 2. (kedd)

A küldetések előtt részt kell vened a Házbeavatási ceremónián, ahol kiderül, mely házat erősíted a játék során.

Játék időtartama: 4 hét

A első három héten a játékosoknak 7 küldetést kell teljesíteniük, amelyeket piktogramokkal jelöltünk a Tekergők térképén.

A negyedik héten, amely egyben a befejező hét is, az Abszol úti feladatok megoldása történik.

A hét kezdő időpontjai:

1. hét – június 2.
2. hét – június 9.
3. hét – június 16.
4. hét – június 23.

Minden hét küldetésének teljesítésére 1 hét áll rendelkezésükre.

Eredményhirdetés HÁZKUPA 2020. július 7.

A küldetések feladattípusai:

1. feladattípus



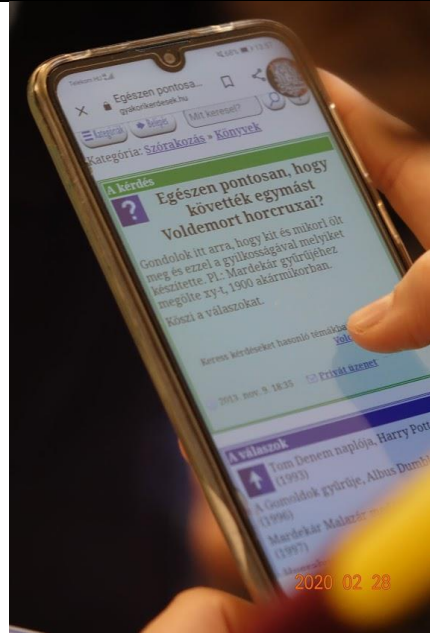
9. Forrás: Versegly Ferenc Könyvtár Gyermekkönyvtár

Harry előszeretettel használja a Tekergők térképét barátai és ellenségei nyomán követésére a kastélyon belül. A térkép különböző helyszínein elrejtettünk tárgyat vagy írást, piktogramokat. Ezek egy-egy küldetést jelölnek, amelyre rákattintva érhető el a feladat.

Küldetések:

Roxforti tanár órája és horcruxvadászat

A roxforti tantárgyak nevei Voldemort lelkének egy darabjának helyét jelölik. Ahhoz, hogy elpusztítsd, részt kell vened az órán, és meg kell oldanod a rejtélyt. A roxforti órákon való részvétel kötelező.



1. ábra Verseyhy Ferenc Könyvtár

Legendás lények megtalálása

Göthe Salmander bőrdíjja rejti a varázslatos lények világát. Gyűjtsd össze valamennyit, amelyet a térkép jelöl!



2. ábra Verseyhy Ferenc Könyvtár

Szabadítsuk ki Dobbyt!

M.A.J.O.M jelvény kérdései elvezetnek egy ruhadarabhoz, amellyel felszabadíthatod a házimánót.

RBF vizsgafeladat

A vizsgafeladatokat gyűjtsd össze saját készítésű HÁZI FELADAT FÜZETBE! Nemcsak a feladatok megoldásának pontosságát, hanem a házi feladat füzet esztétikáját is értékeljük. Készíts borítót a füzetnek, amely jellemzi, hogy mely házhoz tartozol!



2. ábra Verseyhy Ferenc Könyvtár

3. feladattípus



3. ábra Verseyhy Ferenc Könyvtár

Kreatív feladatok minden hét küldetése mellett szerepelnek. Kötelező megoldani őket.

4. feladattípus

Kreatív videó készítés - kreatív videó szerkesztése booktuber, youtuber vagy influencer céllal.

A videó saját élményeiteket, véleményeiteket is tükrözheti a Harry Potter könyvekről, filmekről.

Használhatják saját telefonjaikat a fotók (montázsok), videók elkészítésekor!

A kreatív videó beküldési határideje a 4. hét vége, azaz június 30.

Az elkészült videókat a játékvezetők együtt értékelik, és határozzák meg a galleonok számát.

5. feladattípus:

Abszolúti feladatok:

Kvízkérdések, fejtörők várják a lelkes rajongókat, amely esetében előnyt szerezhet, aki olvasta a Harry Potter köteteket.

A játék vége

A játék végén Minerva McGalagony igazgatóhelyettes megköszöni a csapatok munkáját, ismerteti a csapatok galleonjainak számát, gratulál a teljesítményükhöz.

A győztes ház elnyeri a házkupát!

Jó utat kíván, és a Roxfort Expressz hazaviszi a diákokat.

Jó szórakozást kívánunk!